



Mobilalkalmazás akadálymentességi kisokos 1. részének teljes szövegű átirata

A nyitóképen a Kormányzati Informatikai Fejlesztési Ügynökség (KIFÜ) neve és logója, valamint a „Mobilalkalmazás akadálymentességi kisokos – 1. rész: Az akadálymentes mobilalkalmazások irányelvei” főcím, és az „Előadó: Szántai Károly, web akadálymentességi szakértő” szöveg látható. A videó alatt végig az előadó hangja hallható.

A következő képen a „Móbleszközök népszerűsége” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin egy kerekesszékesben ülő nő az okostelefonját használja.

Előadó: Az utóbbi években az okostelefonok nagyon elterjedtek lettek, és egyre többen használják ki ezen eszközök okosfunkcióit. Természetesen a teljes népességben belül a fogyatékos emberek körében is nagyon népszerűek a mobileszközök, mivel a legtöbbet eleve úgy tervezték, hogy nekik is jól működjenek, akár kisegítő technológiával, akár anélkül. Emiatt egyre nagyobb szükség van arra, hogy a mobilalkalmazások fejlesztői megismerjék a felhasználók eltérő igényeit, és az ezekből fakadó akadálymentességi követelményeket. Videósorozatunkban vázlatosan bemutatjuk ezeket az elvárásokat, és támpontokat is adunk a fejlesztéshez.

A következő képen az előadó által említett jogszabályi idézet látszik.

Előadó: A közsférabeli szervezetek honlapjainak és mobilalkalmazásainak akadálymentesítéséről szóló 2018. évi LXXV. törvény alapján a közsférabeli szervezet minden mobilalkalmazását úgy köteles kialakítani és folyamatosan működtetni, hogy az a felhasználók számára akadálymentesen érzékelhető, kezelhető, érthető és informatikai szempontból stabil legyen.

A következő képen az „Integráltan akadálymentes mobilalkalmazás” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin egy Down-szindrómás szemüveges fiatalember az okostelefonját használja.

Előadó: Ahogyan a honlapok esetén, úgy a mobilalkalmazásoknál sem igazán megengedhető, és több szempontból nem is észszerű, hogy egy adott mobilalkalmazásból egy nem akadálymentes, és egy fogyatékos embereknek szánt, különálló, lebutított, alternatív verzió készüljön. Sokkal logikusabb, célravezetőbb, és a felhasználók számára is kényelmesebb, ha a mobilalkalmazásból csak egy verzió van, ami önmagában, integráltan akadálymentes.

A következő képen az „MSZ EN 301 549 – 11. fejezet” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin az MSZ EN 301 549 weboldala van.

Előadó: Az egyik leggyakrabban felmerülő kérdés, hogy létezik-e olyan specifikáció vagy szabvány, ami a mobilalkalmazások akadálymentességi követelményeit tartalmazza. A közszférabeli szervezetek mobilalkalmazásai esetén egyértelműen az MSZ EN 301 549 szabvány 11. fejezete a mérvadó, de az alkalmazás jellegétől és funkcióitól függően az 5., a 6., a 7., a 10. és a 12. fejezet több követelménye is releváns lehet.

A következő képen a „WCAG 2.1” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin a WCAG 2.1 szabvány weboldala van.

Előadó: Az említett szabvány nagyon sok ponton a webes akadálymentesség szabványára, a WCAG 2.1 szabványra hivatkozik. Ez elsőre talán meglepő lehet, hiszen most nem weboldalokról, hanem mobilalkalmazásokról beszélünk. Ugyanakkor a WCAG 2.1 szabvány mégis mérvadó, mert az alapelvei, irányelvei és bizonyos teljesítési feltételei a nem webes tartalmakra és alkalmazásokra is érvényesek lehetnek. Ráadásul vannak úgynevezett hibrid mobilalkalmazások is, amelyek webes és natív kódot egyaránt tartalmaznak.

A következő képen a „Gyártói irányelvek” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin egymáson lévő könyvek vannak.

Előadó: A mobilalkalmazások értelemszerűen különböző képességű eszközökön és különböző platformokon futnak. Az alkalmazás tervezésekor és fejlesztésekor

mindenképpen fontos betartani a konkrét eszközre, illetve operációs rendszerre vonatkozó gyártói irányelveket is, feltéve, ha ezek nem mondanak ellent a korábban említett akadálymentességi szabványok irányelveinek. Az adott operációs rendszer fejlesztői környezetében elérhető natív, gyári komponensek általában jól fel vannak készítve az akadálymentes használatra, tehát nagyon sok akadálymentességi probléma megelőzhető, ha ezekből a natív komponensekből építkezünk.

A következő képen az „Android” szöveg és a developer.android.com/accessibility URL cím olvasható. Mellette egy képernyőfotó látszik az említett URL címen lévő weboldalról.

Előadó: Android operációs rendszer esetén a developer.android.com weboldalon elérhető Accessibility fejlesztői útmutató áttanulmányozása ajánlott, ami videókkal, kódmintákkal és fejlesztői dokumentációval segíti a tervezést, a fejlesztést és a tesztelést is.

A következő képen a „Material Design” szöveg és a material.io URL cím olvasható. Mellette egy képernyőfotó látszik az említett URL címen lévő weboldalról.

Előadó: A Google által megalkotott, és az Android platformon alkalmazott Material Design formanyelv szintén figyelembe veszi az akadálymentességet, illetve a felhasználói felület tervezésének bevált gyakorlatait. A material.io weboldalon megtalálható a Material Design akadálymentességi útmutatója is, ami számtalan akadálymentes tervezési mintát mutat be.

A következő képen az „iOS” szöveg és a developer.apple.com/documentation/accessibility URL cím olvasható. Mellette egy képernyőfotó látszik az említett URL címen lévő weboldalról. Később a „Human Interface Guidelines” szöveg jelenik meg, mellette egy képernyőfotó az említett weboldalról.

Előadó: Ugyancsak rengeteg online anyag áll rendelkezésre az iOS platform akadálymentességi irányelveiről. Kiindulásként a developer.apple.com/documentation/accessibility oldal ajánlott, ahonnan közvetlenül elérhető a Human Interface Guidelines elnevezésű dokumentáció

akadálymentességi fejezete is. Ez az Apple bevált gyakorlatait ismerteti az akadálymentes alkalmazások létrehozásával kapcsolatban.

A következő képen a „Keresztplatformos fejlesztői keretrendszerek” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin egy nő előtt két mobilkészülék és egy laptop van.

Előadó: Léteznek olyan mobilalkalmazás fejlesztői keretrendszerek, amelyek platformfüggetlen fejlesztést tesznek lehetővé. A többségük valamilyen szintű akadálymentességi támogatást is kínál. Sajnos azonban a tapasztalatok azt mutatják, hogy ezekkel mégsem lehet minden esetben akadálymentes mobilalkalmazásokat létrehozni. Ennek részben az az oka, hogy az Android és az iOS platform akadálymentességgel kapcsolatos képességei némileg különböznek, mely különbségeket a keresztplatformos rendszerek nem igazán tudják áthidalni. Másrészt az akadálymentes felhasználói élmény szempontjából az sem egészen ideális, ha az alkalmazás felülete nem veszi figyelembe a felhasználó által megszokott platform egyedi sajátosságait. Ha egy adott platformra fejlesztünk egy mobilalkalmazást, akkor annak támogatnia kell a platform jellemző tulajdonságait, különösen a kisegítő technológiák tekintetében.

A következő képen a „Mobileszközök akadálymentességi kérdései” szöveg olvasható. Mellette egy fotó látszik, amin valaki egy okostelefont nyomkod. Az okostelefon képernyőjén a napfény tükröződik.

Előadó: A mobileszközök önmagukban is számos olyan akadálymentességi kérdést vetnek fel, melyek eltérnek a tipikus asztali számítógépektől. Gondoljuk például a kis képernyőméretből, vagy az érintőképernyős kezelésből adódó kérdésekre. Vagy arra, hogy a mobileszközöket nagyobb valószínűséggel használják olyan kültéri környezetben, ahol megnő a napfény által okozott tükröződés, illetve a környezeti zajokból fakadó optimális hangérzékelés kockázata. Többek között ezért is követelmény például a megfelelő kontrasztosság biztosítása, ami nem csak a gyengénlátó, hanem az összes felhasználó számára fontos.

A videó záróképén a KIFÜ logója, és „A magyarországi digitalizáció szolgálatában” jelmondata látható.